スーパーファミコン®
SHVC-SM

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER
スーパーまーじゃん
麻雀

取扱説明書



SUPER Famicom®

株式会社アイマックス

はじめに

このたびはアイマックスの「スーパー麻雀」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に本ソフトの取り扱い方および使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次
CONTENTS



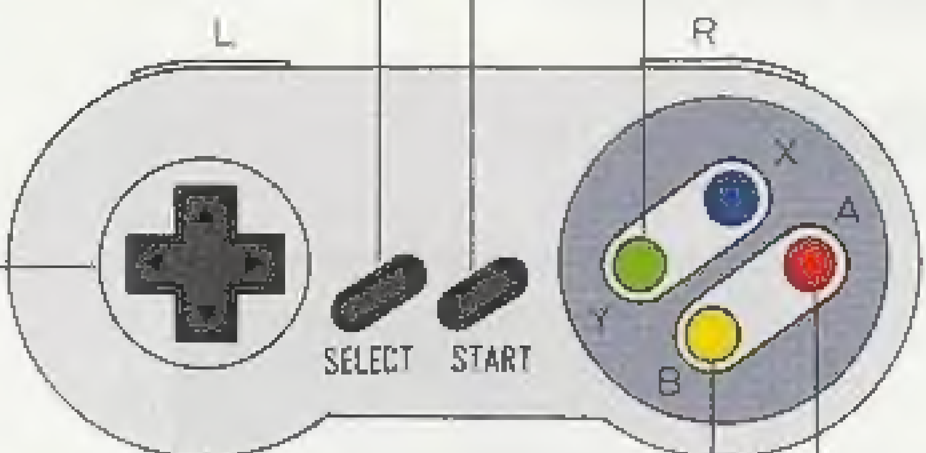
コントローラーの使い方

上下左右：キャラクター、領地の選択。
上下　　：モードやコマンドの選択。
左右　　：手牌やチー、カンの選択。「各種設定」での変更。
下　　　：コマンドウィンドウを出す。

「各種設定」ウィンドウを出す。

ゲームスタート。

コマンドウィンドウを出す。



・ウィンドウを消す。
・牌交換の決定（伏せられた牌が取り除かれ、別の牌が入る）。
・賭ける領地の決定。

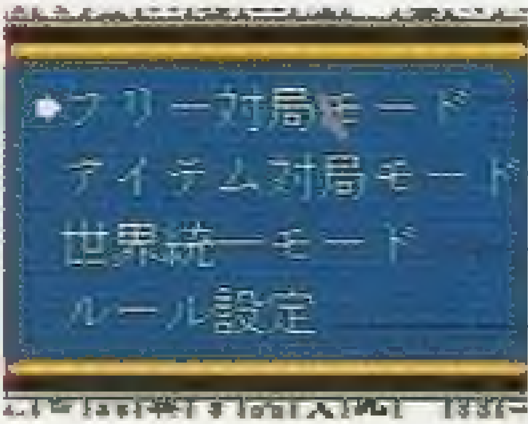
※L、R、Xボタンは使用しません。

・決定。
・牌をツモる。牌を捨てる。
・画面を次に進める。
・点数カウントダウン省略。
・「待ち牌」表示を消す。
・「牌交換」および賭ける領地の選択・キャンセル。
（１回押すと仮決定し、もう１回押すと元に戻り選択がやり直せる）
・ルーレットを止める。
・自国と敵国の選択・決定。

モード選択画面と対局画面の見方

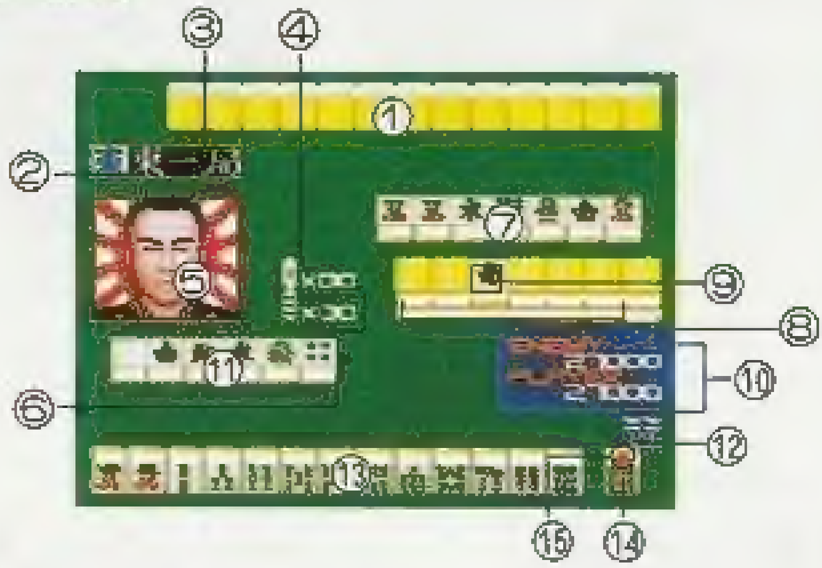
モード選択画面

タイトル画面でSTARTボタンまたはAボタンを押すと、次のような画面モードになります。十字ボタンでモードを選択し、Aボタンで決定してください。



フリー対局モード — 7ページへ
アイテム対局モード — 11ページへ
世界統一モード — 13ページへ
ルール設定 — 5ページへ

対局画面



①コンピュータ側の手牌
②コンピュータ側の風
③現在の局数
④積み棒
⑤コンピュータ側(対局相手)の表情
⑥本場数(積み符数)
⑦コンピュータ側の捨て牌
⑧王牌
⑨ドラ表示牌
⑩持ち点表示
⑪プレイヤー側の捨て牌
⑫プレイヤー側の風
⑬プレイヤー側の手牌
⑭ツモ牌
⑮カーソル

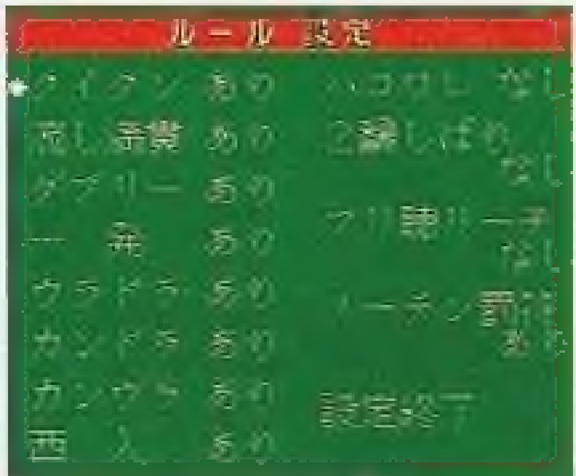
ルール設定と各種設定

ルール設定について

12種類のルールが設定されており、変更もできます。

モード選択画面でルール設定を選択すると、右のような画面が表示されます。

十字ボタンで項目を選択し、Aボタンで変更できます。



設定が終了したなら、「設定終了」にカーソルを合わせ、Aボタンを押すと、モード選択画面に戻ります。

クイタン：ポンとチーを利用してつくった**断么九**（一と九を除いた数牌でつくる役）を認めること。

流し満貫：荒牌になったとき、捨て牌がすべて**么九牌**（一と九と字牌のみ）だった場合に満貫と認めること。

ダブリー：ダブルリーチのこと。親の場合なら配牌後の第一打牌、子の場合は最初のツモ後の第一打牌でリーチをかけると、通常のリーチよりも1飜多い役とする。

一発：　リーチをかけた後、自分のツモまでの一巡以内にアガったとき、1飜加算される。ただし、一巡内にだれかがポンなどして鳴いた場合は無効。

ウラドラ：リーチをしてアガった場合、ドラ表示牌の下段の牌もドラ表示牌とすること。

カンドラ：カンがあると、そのたびにドラ表示牌を増やしていくこと。

カンウラ：リーチをしてアガった場合、カンドラの下段の牌もウラドラ表示牌とする。

西　入：半荘終了しても両者ともに3万点に満たない場合、西風戦に突入すること。西場を終了しても両者が3万点に満たない場合は、さらに北場に突入する。

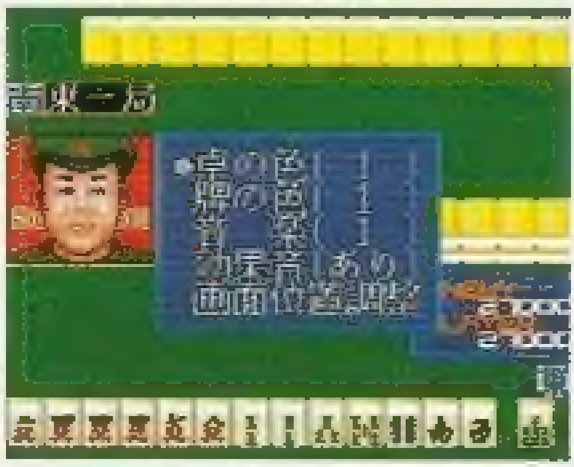
ハコワレ：持ち点がマイナスになった時点で半荘終了。

2翻しばり：2翻ぶんの役がないとアガれないようにする。

フリ聴リーチ：フリ聴でもリーチがかけられる。

ノーテン罰符：荒牌で終わったとき、ノーテン（テンパイできていないこと）の人は、ペナルティを場に支払う。ただし、両者ともノーテンの場合は支払わなくてよい。

各種設定について



初期設定では、右のようになっています。変更したいときは、その項目にカーソルを合わせ、十字ボタンで選択してください。Bボタンで対局に戻ります。

卓の色：1～5までの全5色から選択できます。

牌の色：1～5までの全5色から選択できます。

音楽　：音楽は2曲から選べます。また音楽をなくすこともできます。

効果音：「ポン」や「チー」などの音声の有無が選択できます。

画面位置調整：牌卓画面の位置を、ご使用のテレビに合わせて調整できます。Aボタンを押すと画面中央に矢印が出ますので、十字ボタンで位置を合わせてください。再度Aボタンを押すことによって決定します。

フリー対局モード

12人の雀士の中から１人を対戦相手に選び、純粋に２人打ち麻雀を楽しむモードです。

固定ルール

・27､000点持ちの30､000点返し
・勝者にはトップ賞として6､000点の加算
・ノーテン罰符は1､000点
・積み符は１本につき300点
・東二局と南二局の半荘勝負
・東場はノーテン親流れ（親がテンパイできなかった場合に親を交代すること）
・その他のルールは「ルール設定」による

対局相手の選択

モード選択画面でこのモードを選択すると、対局相手選択画面が表示されます。



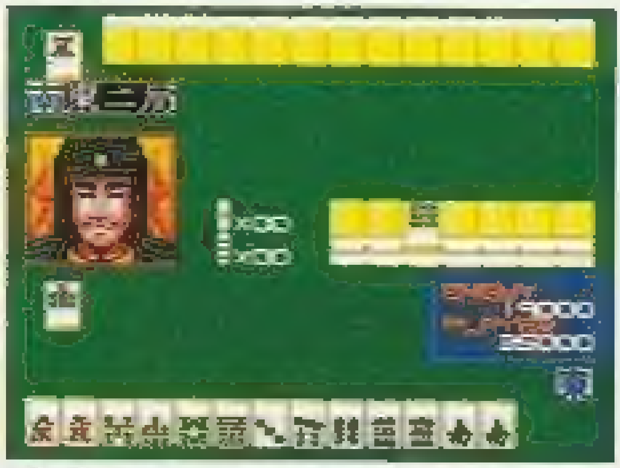
十字ボタンで選択し、Ａボタンで決定してください。

対局相手は全部で12人おり、6人ずつ２画面に渡っています。

『スーパー麻雀』の ルールについては、お客様が通常遊ばれているルールとは異なることがあります。ご了承ください。

対局方法

①対局相手を選びＡボタンで決定すると、サイコロが振られ、親が決められます。
②対局画面になり配牌、ドラ牌が決まると対局開始です。
③親がまず、手牌14枚の中から必要ないと思われる牌を１枚捨てます。これを打牌といいます。プレイヤーが親の場合は、十字ボタンの左右で捨て牌を選択してＡボタンを押してください。



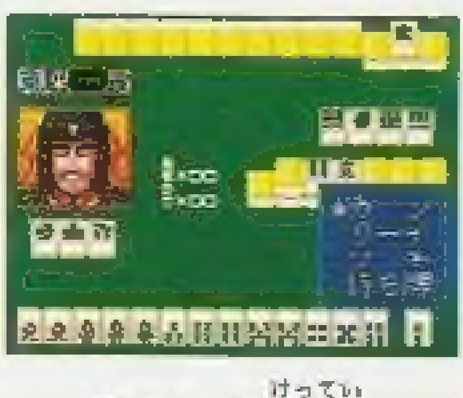
④次に、子が牌をツモ山から１枚取ります（ツモるといいます）。プレイヤーが子の場合は、親（コンピュータ側）が打牌した後にＡボタンを押してください。手牌の右端に牌が１枚追加されます。

そして③と同じように、十字ボタンの左右で捨て牌を選び、Ａボタンを押せば打牌されます。

⑤このようにして、ツモってきては打牌することを繰り返し、またポンやチーなどをしながらアガリをめざしてゲームしていきます。

コマンドウィンドウの使い方

対局中に、「ツモる→打牌する」以外の操作を行ないたいときは、Ｙボタンまたは十字ボタンの下を押し、コマンドウィンドウを表示させてください。



以下に説明する用途に合わせて十字ボタンの上下でコマンドを選び、Ａボタンで決定してください。

ポン、チー、カンの場合

相手の捨てた牌をポン、チー、カンしたい場合は、Aボタンでツモる前に、コマンドウィンドウを出してください。そして必要なコマンドにカーソルを合わせ、Aボタンを押せば、自動的に手牌の左端に鳴いた牌とその組み合わせ牌がさらされます。

ただし、チーの組み合わせが何種類か考えられる場合は、手牌に矢印カーソルが2つ表示されます。どの牌との組み合わせでチーをするか、十字ボタンの左右で選び、Aボタンで決定してください。

リーチの場合

自分の番のとき、捨て牌にカーソルを合わせた状態でコマンドウィンドウの「リーチ」を選択し、Aボタンを押してください。「リーチ」が宣言されます。画面にはリーチ棒（千点棒）が表示され、捨て牌の色が変わります。

※リーチ後は、手牌を変えることはできません。コマンドウィンドウの「待ち牌」に表示される牌のみです。

ロンの場合

相手の捨てた牌でアガリになることを「ロン」といいます。ロンアガリできる場合は、ポンやチーなどと同じ要領で、Aボタンで牌をツモる前にコマンドウィンドウの「ロン」を選択し、Aボタンを押してください。「ロン」が宣言され、その局は終了します。

ツモの場合

自分でツモってきた牌でアガリになることを「ツモ」といいます。ツモアガリできる場合は、その時点でコマンドウィンドウの「ツモ」を選択し、Aボタンを押してください。「ツモ」が宣言され、その局は終了します。

待ち牌の見方

テンパイしたときにどの牌がくればアガリになるかを確認したいとき、「待ち牌」を選んでAボタンを押すと、「待ち牌」画面が表示されます。元の対局画面に戻りたいときは、再度Aボタンを押してください。なお、「待ち牌」は対局中であれば、いつでも見ることができます。

一局の終了

両者どちらかのアガリかまたは流局によって、その局は終了します。

アガリの場合は役と点数が表示された後、次の対局が開始されます。流局の場合は、テンパイまたはノーテンの表示と、ノーテン罰符ありのルールなら、点数の増減が行なわれた後、次の対局が開始されます。





対局（半荘）の終了

半荘（東二局と南二局）の終了によって、対局は終了します。ただし、終了時点で両者ともに持ち点が3万点未満で、「ルール設定」で「西入・あり」と設定している場合は、さらに対局が続けられます。

対局が終了すると、対戦結果が表示されます。この対局結果には、対局ごとの最終持ち点が表示されます。

対局の勝敗が表示された後、対局を続けるかどうかを聞いてきます。「はい」または「いいえ」を選択してください。「はい」を選択すると、結果発表の後、次の対戦相手選択画面に切り替わります。「いいえ」を選択すると、結果発表の後、初期画面に戻ります。

アイテムバトルモード

麻雀のバラエティーモードです。対局前に行なわれるルーレットでアイテムが獲得できれば、対局を有利に展開することができます。アイテムは全部で6種類あります。

固定ルール

・プレイヤーは1,500点、対局相手は27,000点持ち
・ノーテン罰符は1,000点、積み符は1本につき300点
・東二局と南二局の半荘勝負（西入なし）
・東場はノーテン親流れ
・プレイヤーのみハコワレあり
・その他のルールは「ルール設定」による

対局相手の選択

※フリー対局モードと同じです。7ページをお読みください。

ルーレットのやり方

対局相手を選択すると、ルーレット画面になります。好きなタイミングでAボタンを押してください。当たればアイテムを獲得することができます。スカの場合はアイテムなしの対局になりますが、ペナルティを加えられることはありません。



※基本的な対局方法はフリー対局モードと同じですので、詳しくは7～10ページをお読みください。

対局方法

ルーレットを回した後、対局が始まります。

アイテムの種類と使い方

アイテム名	牌交換	リーチ一発	手牌サーチ	積み込み	ルーレット	同色集合
タイミング	配牌前に使用(ツモ前)	リーチ前に使用	対局中	配牌前に使用	対局中	対局中
効果	不要牌を好きな枚数だけ交換できる	リーチをかけると一発でツモできる	相手の手牌を一瞬見ることができる	配牌時に何かの役が積み込まれる	ツモる牌がルーレットとなり、牌を選べる	ツモってくる牌が同色に集まってくる

使用方法(その1)

①配牌前に使用するアイテムを獲得している場合は、ルーレットを回した後の配牌前に「アイテムを使いますか?」と聞いてきます。
②「はい」を選択すると、獲得アイテム一覧画面に切り替わり、「どれを使いますか?」と聞いてきます。十字ボタンで使いたいアイテムを選んでAボタンで決定してください。「いいえ」の場合はそのまま配牌されます。
③配牌時に「○○のアイテムを使います」というメッセージが表示され、アイテム効果を以て対局が始まります。

使用方法(その2)

①対局中に使用するアイテムについては、そのアイテムを使いたいときにコマンドウィンドウを出してください。
②ウィンドウの「アイテム」を選択し、Aボタンを押すと、アイテム選択画面に切り替わります。
③使いたいアイテムを選び、Aボタンを押してください。

一局の終了および対局の終了

※フリー対局モードと同じです。10ページをお読みください。

世界統一モード

12人の雀士が世界の領地を麻雀対局で奪い合う、いわば国盗りゲームです。アイテムを使うこともできます。

固定ルール

・27、000点持ちの30、000点返し
・勝者にはトップ賞として6、000点の加算
・ノーテン罰符は1、000点、積み符は1本につき300点
・東二局と南二局の半荘勝負（ただし両者ともに30、000点に満たない場合は、西入に突入）
・東場はノーテン親流れ、ハコワレあり
・初戦対局終了以降、対局前にボーナスゲームによるアイテムの獲得（ただし、対局に勝った場合のみ）と持ち点（金）によるアイテムの購入あり
・その他のルールは「ルール設定」による

自国領地と敵国領地の選択



①モード選択画面でこのモードを選択すると、世界地図画面に切り替わります。
　モノクロの世界地図の中で、色のついている領地が、現在カーソルの合わさっているところです。好きな領地を十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。
②次に攻撃する敵国を選択します。十字ボタンで敵国を選び、Aボタンで決定してください。選んだ敵国の代表雀士が対局相手となります。
③自国領地のうち、どの領地を賭けるかを選択します。Aボタンで領地を選び、Bボタンで決定してください。なお、領地は5つまで賭けることができます。

④「よろしいですか？」のメッセージが表示され、「はい」を選ぶと対局の開始、「いいえ」を選ぶと②の敵国領地選択に戻ります。

対局方法および一局の終了

※基本的な操作方法はフリー対局モードと同じですので、詳しくは7～10ページをお読みください。

対局の終了

半荘（東二局と南二局）の終了によって、対局は終了します。ただし、終了時点で両者ともに持ち点が3万点未満の場合は、さらに対局が続けられます。

勝った場合

対局に勝つと敵国の領地が手に入ります。その後にルーレットを回し、持ち点によってアイテムを購入することができます。そして、アイテムを手に入れたら、次の敵国を選択し、対局を繰り返し、世界統一をめざしてください。

※アイテムの使い方についてはアイテム対局モードと同じですので、11ページをお読みください。

購入アイテムの種類

牌交換：戦車、チャリオット、大砲
リーチ一発：日本刀、長弓、刀、ミサイル、サーベル
手牌オープン：手りゅう弾、原子力潜水艦
積み込み：騎馬隊、戦闘機
ルーレット：短筒、長銃、長槍、空母
同色集合：海援隊、常勝軍、親衛隊、農民軍

※このモードでは、コンピュータ同士の対戦も行なわれています。勝敗は領地の色の変化で表示されます。

採用役一覧表

名称	飜	名称	飜	名称	飜
海底撈月	1飜	全帯么	2飜※	九連宝燈	役満
河底撈魚	1飜	小三元	2飜	国士無双	役満
嶺上開花	1飜	混老頭	2飜	大車輪	役満
平和	1飜	三槓子	2飜	大三元	役満
断么九	1飜	三暗刻	2飜	字一色	役満
一盃口	1飜	三連刻	2飜	緑一色	役満
門前清自摸和	1飜	三色同刻	2飜	清老頭	役満
リーチ	1飜	三色同順	2飜※	四暗刻	役満
一発	1飜	対々和	2飜	四槓子	役満
場風牌	1飜	一気通貫	2飜※	四喜和	役満
門風牌	1飜	七対子	2飜	天和	役満
白	1飜	ダブリー	2飜	地和	役満
發	1飜	混一色	3飜※	人和	役満
中	1飜	純全帯么	3飜※	九連宝燈（9面待ち）	ダブル役満
		二盃口	3飜	国士無双（13面待ち）	ダブル役満
		清一色	6飜※	四暗刻（単騎待ち）	ダブル役満
				流満貫	満貫

※食い下がりの役

使用上の注意

- 使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および、強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解したりしないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- カセットの着脱時には、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切り下さい。
- このカセットは、スーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータではご使用できません。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビを接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

※プロジェクションテレビ：スクリーン投影方式のテレビ

品質には万全を期していますが、万一故障、不良などご不明な点がございましたら、下記当社までご連絡ください。

株式会社アイマックス

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9サンウィーンビル5F
☎03(3737)2221代